

**ОГКУСО «Центр помощи детям, оставшимся без  
попечения родителей г. Шелехова»**

**Отделение постинтернатного сопровождения**

Занятия в рамках программы по подготовке детей-сирот к  
самостоятельной жизни «Шаг во взрослую жизнь»  
по направлению «Финансовая грамотность»

**Ролевая финансовая игра «Автобизнес»**

Разработчик:  
Аюшинова Н.В.,  
социальный педагог.

2019 год, г. Шелехов

## **Деловая игра симулятор «Автобизнес»**

**Цель:** создание игрового пространства для развития финансовой грамотности подростков и понимания основных экономических процессов.

### **Задачи:**

1. Познакомить с основами финансового планирования, инвестирования, управления рисками и принятия осознанных финансовых решений, работой рынка, спроса и предложения, а также с влиянием различных факторов на экономику.

2. Научить подростков планировать свои расходы, понимать важность сбережений и последствий нерациональных решений.

3. Стимулировать интерес к предпринимательству либо иной самостоятельной деятельности в экономической сфере, научить планировать и оценивать риски.

4. Способствовать развитию командных навыков и умения работать в коллективе для достижения общей цели.

**Участники игры** – подростки от 10 до 60 человек.

**Время игры** – 2,5 часа и более.

### **Оборудование:**

1. Машинки: класс эконом, класс премиум, класс люкс. Машинки могут быть представлены двумя способами:

- Лего (разборные пластмассовые игрушечные машины).

- Заламинированные детали машин, которые скрепляются между собой (передняя часть и задняя часть кузова машины, 4 колеса).

2. Таблички с названиями организаций, ведомости учета.

3. Флипчартер, маркеры.

4. Игровые деньги.

5. Ценники.

6. Ручки, листы бумаги по количеству команд.

### **Бизнес-инфраструктура:**

Автосалон.

Налоговая.

Автомагазин.

Банк.

ОТК (отдел торгового контроля).

Благотворительный фонд.

Рынок.

Казино.

**Игротехники:** для проведения игры нужны игротехники по количеству организаций инфраструктуры (в роли игротехников могут быть подготовленные подростки или взрослые).

### **Содержание ролей игротехников:**

**Продавец автомагазина** - продает необходимые запчасти для ремонта автомобилей, устанавливает цены, берет оплату, дает сдачу, выдает чеки и т.п. Продавцы могут устраивать распродажи, скидки на комплекты деталей разных машин, поднимать и снижать цены в зависимости от игровой ситуации в целом.

**Работник банка** – предлагает банковские услуги, открывает сберегательные и накопительные счета, берет оплату, дает сдачу, выдает чеки и т.п.

**Специалист ОТК** – контролирует соблюдение правил сборки машин, проверяет исправность машин (все ли детали в наличии), выписывает штрафы, выпускает автомобили в продажу.

**Работник налоговой** – регистрирует фирму, выдает регистрационный бланк, контролирует оплату налогов, принимает оплату за налоги, выдает чек об оплате.

**Благотворительный фонд** – периодически объявляет о сборе средств на лечение детей, помощь в ремонте одинокой старушки, сбор средств для поездки детям-сиротам и т.п. Собирает пожертвования и ведет список жертвователей, отчитывается о потраченных средствах.

**Специалист рынка** – регулирует экономику игровой ситуации в целом, определяет цену автомобилей на рынке. В зависимости от игровой ситуации, количества денег у команд, количества машин на рынке, может снижать и поднимать цены на каждый класс автомобилей. Также рекомендует продавцам устраивать распродажи, скидки на комплекты деталей разных машин и др.

**Работник казино** – играет с участниками в различные игры на денежные ставки. Если игрок выигрывает – отдает ставку в двойном размере, если проигрывает, то деньги остаются в казино (нужно подобрать такие игры, чтобы участники проиграли и поняли, что азартные игры не приводят к хорошему).

**Ведущий** – ведет весь процесс игры, дает вводную инструкцию, объясняет правила, контролирует весь игровой процесс, корректируя действия участников и игротехников по ходу игры, подводит итог игры.

### **Примерная игровая обстановка.**

В большом помещении расположены организации бизнес-инфраструктуры: налоговая, автомагазин, банк, ОТК (отдел торгового контроля), Благотворительный фонд, рынок, казино. Стоят столы и стулья для команд.

### **Ход игры.**

#### **1. Организационный этап:**

- Создание команд: ведущий предлагает участникам объединиться в команды по 3-4 человека и расположиться за своим столиком. Ставит задачу перед командами: каждая команда должна организовать работу своего автосалона, создавая концепты автомобилей, учитывая класс и технические характеристики. Цель каждой команды заключается в том, чтобы показать максимальную производительность и получить максимальную прибыль.

- Команды на начальном этапе определяют название своего автосалона и регистрируют его в налоговой службе, получают «Регистрационную карточку учета доходов автосалона» (приложение 1) и государственную поддержку на развитие бизнеса в размере 50 монополий.

- Аукцион. Ведущий объявляет, что сегодня в городе впервые проводится аукцион, на котором разыгрывается несколько лотов «Черный ящик». В каждом ящике лежат неизвестные предметы, которые могут пригодиться для работы автосалонов и увеличить прибыль (Приложение 2). Лотов должно быть меньше, чем команд.

#### **2. Основной этап:**

Ведущий объясняет, что каждый автосалон должен создавать машины разного класса (ЛЮКС, ПРЕМИУМ, ЭКОНОМ), детали для которых можно приобрести в автомагазине (приложение 3). Машина состоит из 4-х деталей: передняя часть, задняя часть, комплекты передних и задних колес. Приобретя детали машин, их нужно собрать/склеить и отнести готовую машину в ОТК для проверки. Специалист ОТК проверяет, ставит допуск к продаже и закупает машину у салона по рыночной цене, отдавая деньги команде. Вся процедура закупки отражается в бланке (приложение 1). После получения дохода команда повторяет все действия.

Далее ведущий объясняет роль остальных объектов финансовой инфраструктуры, которыми могут воспользоваться автосалоны для развития своего бизнеса и увеличения доходов:

**Автоматгазин** - продает необходимые запчасти для создания автомобилей, устанавливает цены, берет оплату, дает сдачу, выдает чеки и т.п.

**Банк** – предлагает банковские услуги, оформляет открытие сберегательных и накопительных счетов, берет оплату, дает сдачу, выдает кредит под проценты и т.п. (приложение 4).

**ОТК** – контролирует соблюдение правил сборки машин, проверяет исправность машин (все ли детали в наличии), выписывает штрафы, выпускает автомобили в продажу (работает по приложению 1).

**Налоговая служба** – регистрирует фирму, выдает регистрационный бланк, контролирует оплату налогов, принимает оплату за налоги, выдает чек об оплате. Предупреждает, что за десять минут до окончания игры необходимо заплатить 13% налог на прибыль. Если команда не заплатила налог – выносится штраф.

**Благотворительный фонд** – периодически объявляет о сборе средств на лечение детей, помощь в ремонте одинокой старушки, сбор средств для поездки детям-сиротам и т.п. Собирает пожертвования и ведет список благотворителей, отчитывается о потраченных средствах (приложение 5).

**Рынок** – определяет цену автомобилей на рынке (в зависимости от игровой ситуации цены на автомобили могут меняться – от роста до падения). Поэтому команды должны контролировать цены на рынке (они записываются на флипчарте, смена цены объявляется по микрофону всем игрокам) (приложение 6).

**Казино** – предлагает сыграть в различные азартные игры, участники делают ставки из своих сбережений.

Далее команды самостоятельно разрабатывают стратегию ведения своего бизнеса по созданию автомобилей, могут преумножить свои богатства и приобрести значительно больше товара за счет услуг банка, обмена товаров с другими участниками и других ситуаций. Выбирая место дохода, участники должны осознавать, что доход с процентов получит в том случае, если вложит немалую часть денег, а, участвуя в азартных играх, можно выиграть и проиграть всё.

### **3. Итоговая оценка.**

По завершении игры команды подсчитывают свои доходы. Перед награждением все игротехники дают небольшой анализ действий участников: называются команды кто больше всех:



**Примерный перечень лотов:**

**1 лот:** передняя часть автомобиля класса люкс – 2 шт., 4 колеса;

**2 лот:** задняя часть автомобиля премиум класса, 2 колеса;

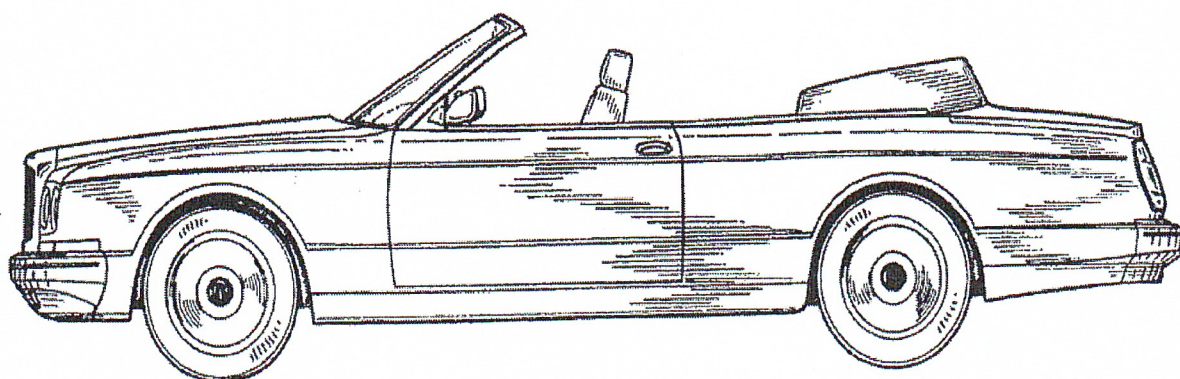
**3 лот:** полный комплект автомобиля класса эконом;

**4 лот:** задняя часть автомобиля класса люкс – 1 шт., передняя часть автомобиля премиум класса – 1 шт., передняя часть автомобиля эконом класса – 1 шт.; 2 колеса и т.п.

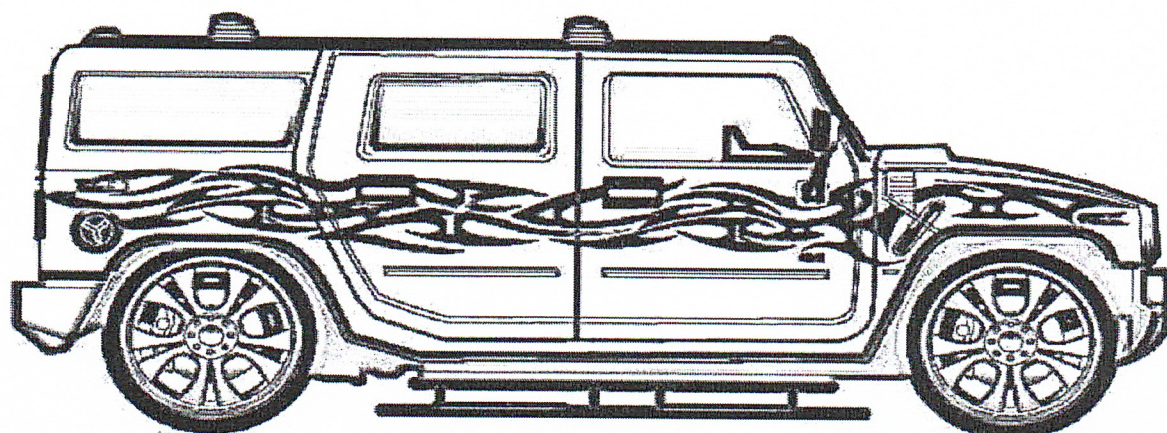
*Участники аукциона не знают, что лежит в черном ящике, играют «вслепую».*

Машинки каждого класса распечатать на цветной бумаге, заламинировать и вырезать детали.

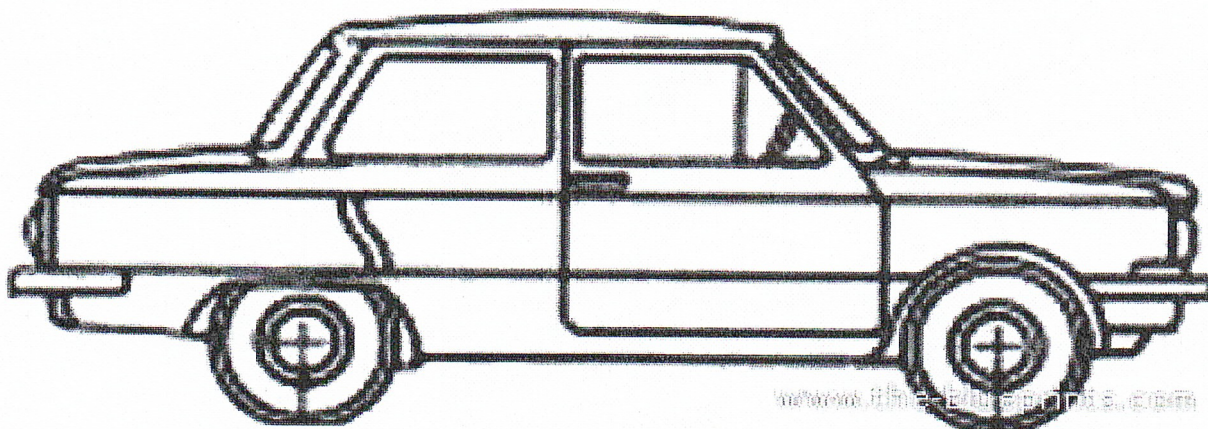
Класс ЛЮКС



Класс ПРЕМИУМ



Класс ЭКОНОМ



Приложение 4

### **Вклады в банке:**

Коммерческий - 15 % на 30 мин — не менее 20 мон.

Молодежный — 20 % на 20 мин — не менее 40 мон.

Пенсионный — 10 % на 20 мин — не менее 20 мон.



**Бланки Благотворительного фонда****1. Пожертвования на операцию на сердце Тане, 2 года**

<b>Название автосалона</b>	<b>сумма</b>	<b>Подпись</b>

**2. Пожертвования на лечение замерзшей и избитой собаки, которую подобрали на дороге**

<b>Название автосалона</b>	<b>сумма</b>	<b>Подпись</b>

**3. Пожертвование многодетной семье, оказавшейся в трудной жизненной ситуации**

<b>Название автосалона</b>	<b>сумма</b>	<b>Подпись</b>

**4. Пожертвование на продукты одиноким пожилым людям**

<b>Название автосалона</b>	<b>сумма</b>	<b>Подпись</b>

**Прайс-лист на автомобили:**

**Машина эконом класса – 100 монополи**

**Машина премиум класса – 130 монополи**

**Машина класса люкс – 160 монополи**

**Названия организаций бизнес-инфраструктуры**

**Б А Н К**

**А В Т О М А Г А З И Н**

**Отдел технического контроля**

**Налоговая служба**

**БЛАГОТВОРИТЕЛЬНЫЙ ФОНД**

**Р Ы Н О К**

**К А З И Н О**